



Dieren, 27 oktober 2008

## Lancering boek GameMaker4You

Een boek waarmee kinderen vanaf 10 jaar zelf een computerspel leren maken



Op woensdag **5 november om 15.00** uur vindt de officiële lancering plaats van het boek GameMaker4You van Pauline Maas bij het **DOK bibliotheek**, Veststeplein 100 in Delft [www.dok.info](http://www.dok.info), tel 015-2840705.

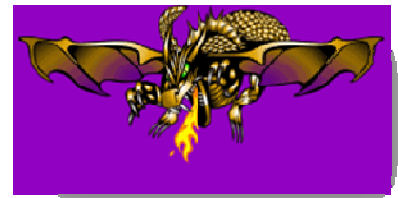
Het boek wordt overhandigd aan Mark Overmars (hoogleraar aan de Informatica afdeling van de universiteit van Utrecht en Scientific Director van het Center for Advanced Gaming and Simulations). Hij is tevens de bedenker van de Game Maker Software die over de hele wereld 4000 keer per dag gedownload wordt.

Na deze uitreiking krijgt een groep kinderen Game Maker les van Pauline Maas, met behulp van het boek GameMaker4You.

- |   |
|---|
| 14.30 Inloop  |
| 15.00 Inleiding door:<br>Eppo van Nispen tot Sevenaer, directeur DOK<br>Mark Overmars, bedenker Game Maker Software<br>Pauline Maas, auteur boek GameMaker4You<br>George Diepenmaat, uitgever GameMaker4You |
| 15.30 Leerlingen krijgen Game Maker les (aanwezigen mogen zelf ook meedoen met de les)  |
| 16.15 De leerlingen laten hun gemaakte games zien   |
| 16.30 Afsluiting  |

Het boek GameMaker4You is geschreven voor kinderen vanaf 10 jaar. Het bevat 120 pagina's en is rijk geïllustreerd. Met dit boek en de **bijgevoegde CD** leren kinderen in eenvoudige stappen hoe ze zelf vier voorbeeldgames kunnen maken. Nadat ze deze basisgames hebben gemaakt kunnen ze aan de slag om hun eigen game te maken. Het boek en de CD leert hen waar ze op moeten letten. Met de **Game Maker Software** en een grote hoeveelheid plaatjes, muziek en achtergronden kunnen ze hun eigen ideeën uitvoeren.

Het boek is geschreven door **Pauline Maas**. Zij werkt al jaren in de automatisering en geeft sinds 5 jaar voornamelijk trainingen en voorlichting op het gebied van '**mediawijsheid**' aan ouders, docenten en pubers. Toen zij in aanraking kwam met de **Game Maker Software** zag zij direct de mogelijkheden om kinderen te leren programmeren, zonder dat ze een echte programmeertaal hoeven te beheersen. De kinderen leren hierdoor logisch na te denken en gestructureerd te werken. Sinds die tijd geeft ze ook **Game Maker cursussen** op scholen en in culturele centra. In dit boek wordt veel van haar lesmateriaal gebruikt.



Wij nodigen u van harte uit hierbij aanwezig te zijn. Wilt u ons even laten weten of wij op u mogen rekenen? Graag uw reactie naar Diepenmaat Uitgeverij & Ontwerpbureau, [info@diepenmaat.nl](mailto:info@diepenmaat.nl) of Pauline Maas, [pauline@pip.nl](mailto:pauline@pip.nl). Uiteraard is het boek tijdens de presentatie ook te koop.

Met vriendelijke groet,