

Cursus Onderwijs en ICT

Jaargang 1, deel 11 (versie 1.0 NL 30-6-2010)

“verken de wereld digitaal”

door Serge de Beer

Inleiding

Toen ik net mijn rijbewijs had, wist ik, dat de wereld voor me open lag. Samen met een vriend trokken we met een klein tentje de wijde wereld in (lees: Frankrijk Noord). Enorm spannend vonden we dat. Met wat oude kaarten van mijn vader en een gratis kaart uit de ANWB winkel trokken we er op uit, het onbekende tegemoet. Hoe anders is dat nu. Mijn vakantieadres en omgeving heb ik natuurlijk allang digitaal opgezocht. Van het huisje kon ik zelfs het vogelkapje op de schoorsteen zien zitten en natuurlijk stonden op de site van de verhuurder prachtige foto's in hoge resolutie.

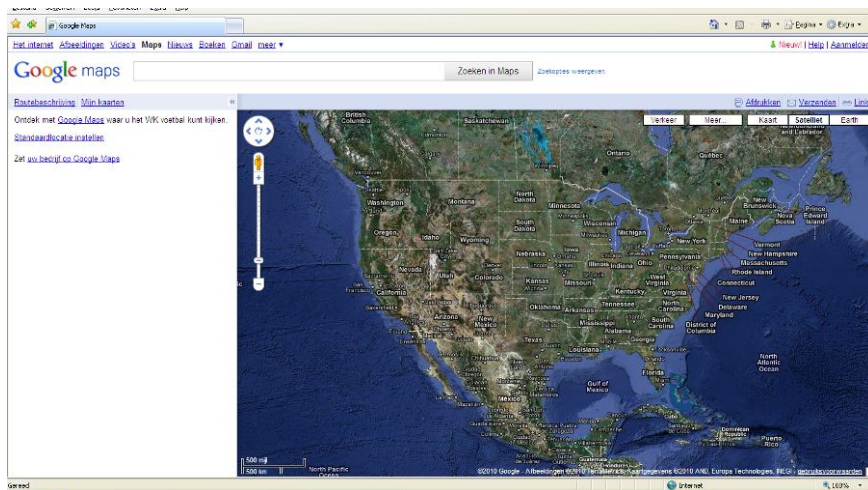


Leuk natuurlijk om de vakantie voor te bereiden, maar nog veel interessanter zijn de toepassingen voor het onderwijs. Natuurlijk is verbeelding prachtig, wanneer in de klas wordt verteld over verre oorden, maar zien is geloven. Met digitale kaarten vlieg je binnen secondes naar elke gewenste plek op aarde. Met een beetje geluk vind je daar ook nog foto's bij op straatniveau. De wereld is een stuk kleiner geworden, in elk geval op digitaal visueel niveau. Kom, we gaan op reis...

Google Maps

Een van de meest eenvoudige toepassingen, om de wereld te verkennen is Google Maps. Het werkt volledig webbased en er hoeft niets voor geïnstalleerd te worden. Het biedt heel erg veel mogelijkheden. Ik laat je eerst het eenvoudig zoeken van locaties zien.

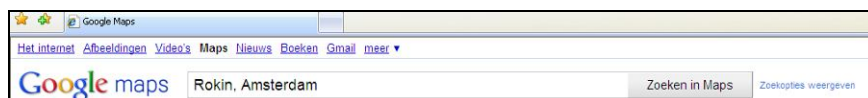
Ga naar maps.google.com



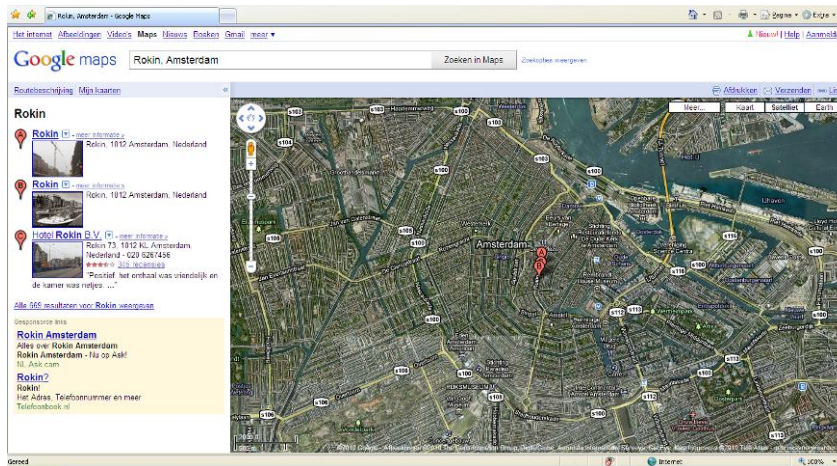
Google Maps start standaard op Amerika. Maar, net zoals je in de zoekmachine van Google kunt zoeken op bepaalde termen, zo kun je op Maps zoeken naar locaties.

Zorg, dat de kaart ingesteld staat op de satellietweergave. Zie je een gewone kaart, klik dan op de knop '**Satelliet**'.

Typ in het tekstveld "**Rokin, Amsterdam**" (zonder aanhalingstekens)



Klik vervolgens op de knop '**Zoeken in Maps**'

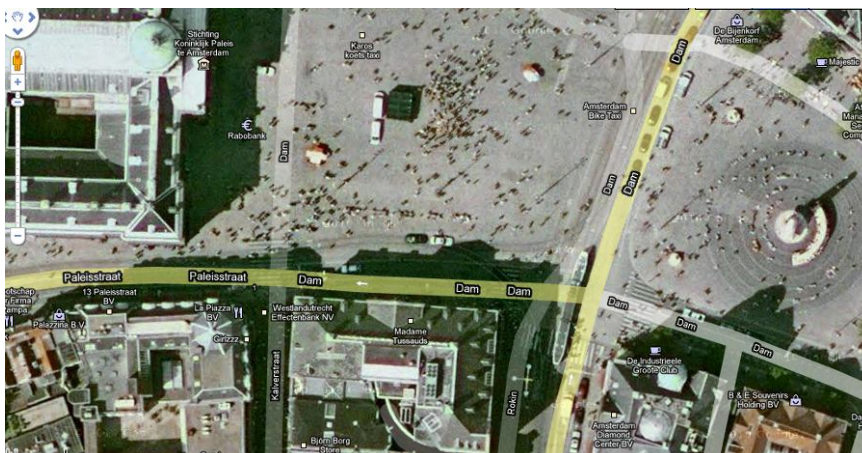


Google verplaatst nu de denkbeeldige camera naar de hoofdstad. De straat wordt aangeduid met een aantal “spelden” op de kaart. We kunnen hier makkelijk dichterbij gaan kijken, door in te zoomen op de kaart. Dit kan op meer manieren.

1. rol met het '**wieltje op de muis**' terwijl de muisaanwijzer op de kaart staat. Op deze manier kun je zowel in- als uitzoomen.
2. Met de schuifbalk links op de kaart kun je ook zoomen. Je kunt op de '+' en '-' symbolen klikken of het schuifje oppakken met de muis.

Misschien moet je het beeld ook wat verschuiven. Dit doe je door met de muis op de kaart te gaan staan, de '**linkermuisknop**' vast te houden en de muis te verschuiven.

Zoom zo ver in op het begin van het Rokin, dat het Paleis, Madame Tussauds en het Nationaal Monument in één beeld komen.



Op deze manier kun je dus vrijwel elke gewenste plek op aarde ontdekken.

Maar we kunnen nog een stap verder...

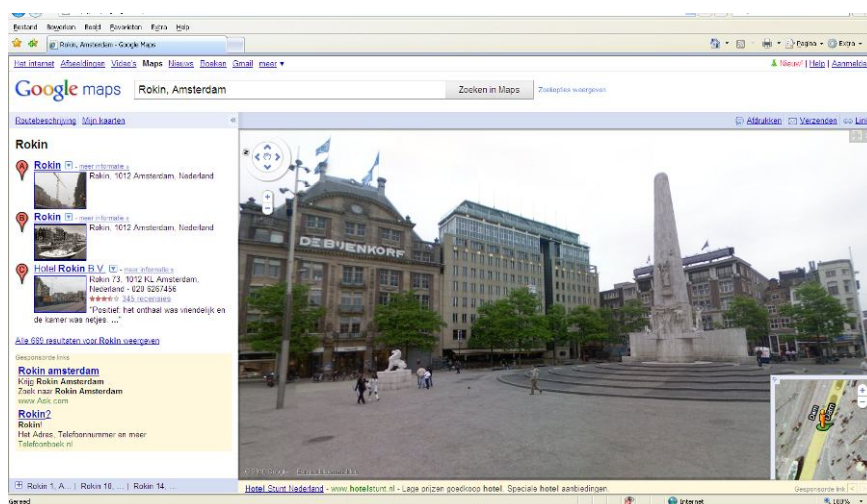
Google Streetview

Al een aantal jaren rijdt Google met camera-auto's door de straten van de wereld. Hiermee kun je ook rondkijken alsof je op straat staat.

De optie Streetview is alleen beschikbaar als links op de 'zoombalk' het oranje poppetje staat.

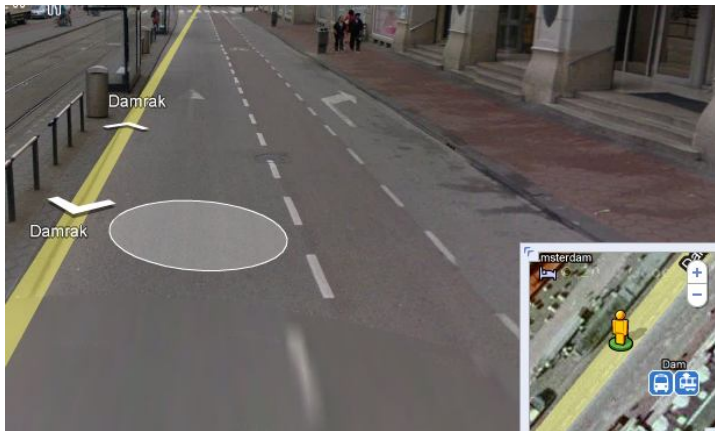


Pak het poppetje nu op en sleep het naar de buurt van het monument.



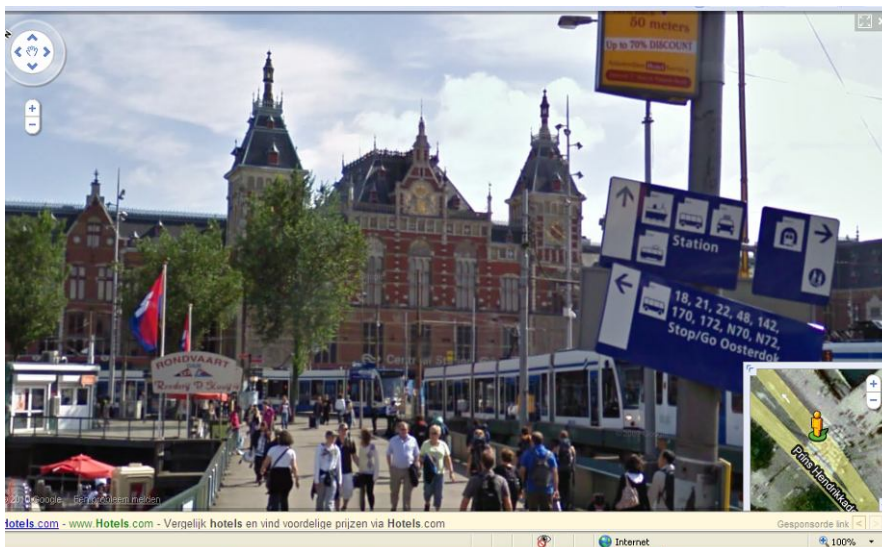
Je kunt vervolgens om je heen kijken door de '**linkermuisknop**' ingedrukt te houden en de muis naar de gewenste kant te draaien. Ook kun je met het wieletje op de muis inzoomen.

Richt je met de muisaanwijzer voor je op de straat, dan verschijnt op sommige plekken een cirkel. Dubbelklik je daar, dan verplaats je van standpunt.



Op het kaartje rechtsonder heb je een overzicht, waar je je bevindt.

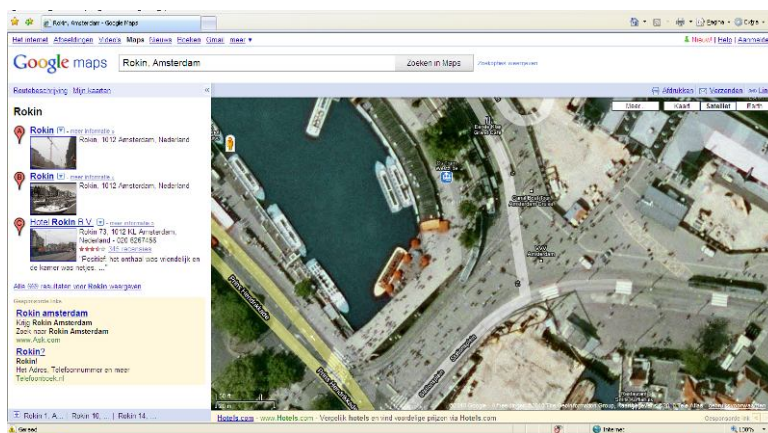
Probeer via deze methode bij het **"Centraal Station"** te komen.



Sluit de Streetview-weergave door op het kruisje rechtsboven in de Streetview te klikken. Let op! Niet de browser sluiten.



Je bent weer terug in de satellietweergave.



Er is nog een interessante weergave, namelijk: Earth. Hierin vind je levensecht nagemaakte gebouwen.

Klik op de knop '**Earth**'.

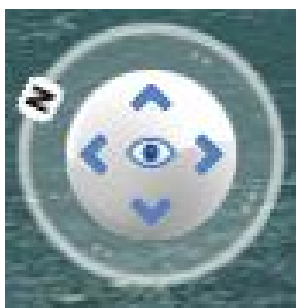


Vlieg over de kaart door op de '**knop met het handje**' te klikken

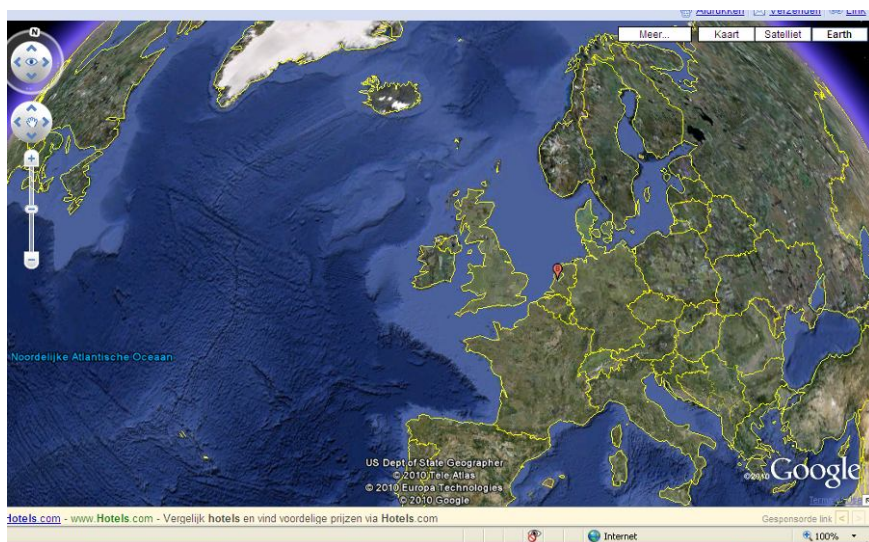


De pijl bepaalt je vliegrichting.

Je kunt ook om je heen kijken met de '**kompasroos**'. Pak de '**N**' met de muis vast en draai er mee naar links of rechts. Je spint direct om je as...



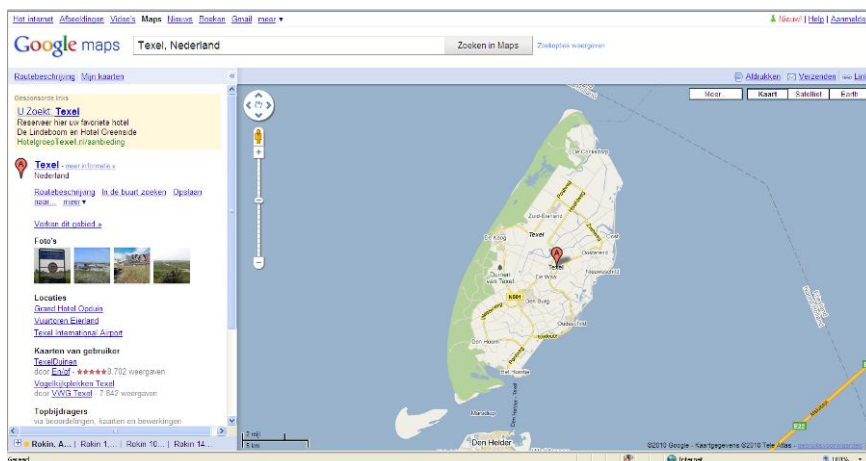
Zoom zover uit tot de kromming van de aarde duidelijk te zien is. Hoeveel je ook hebt gezien op computergebied, dit blijft boeiend.



Zelf een route maken

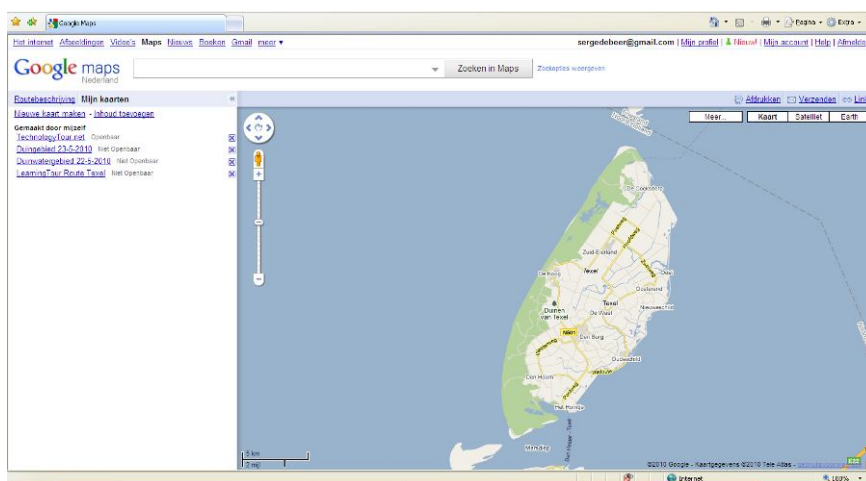
We gaan even een stapje terug, namelijk: naar de gewone kaart. Laten we ook maar eens even een wat rustiger stukje Nederland opzoeken, Texel.

Zorg, dat je de kaartweergave ziet door op de knop '**Kaart**' te drukken.



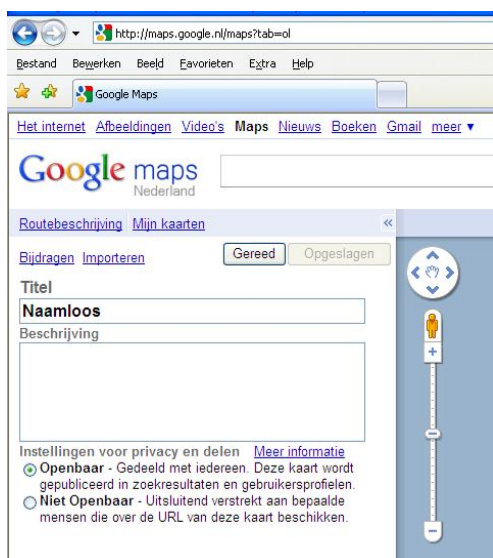
Om verder te kunnen, moet je eerst inloggen. Klik op '**Aanmelden**' en meld je aan met je Google-account, dat je in een eerder deel van de cursus hebt aangemaakt.

Klik vervolgens op '**Mijn kaarten**' om in het venster met je eigen kaarten te komen.



Zoals je ziet, heb ik al een aantal kaarten gemaakt. Als je nog nooit eerder een kaart hebt gemaakt, zal deze lijst leeg zijn.

Klik op "**Nieuwe kaart maken**".



Geef de kaart de titel "Van De Koog naar het vliegveld".

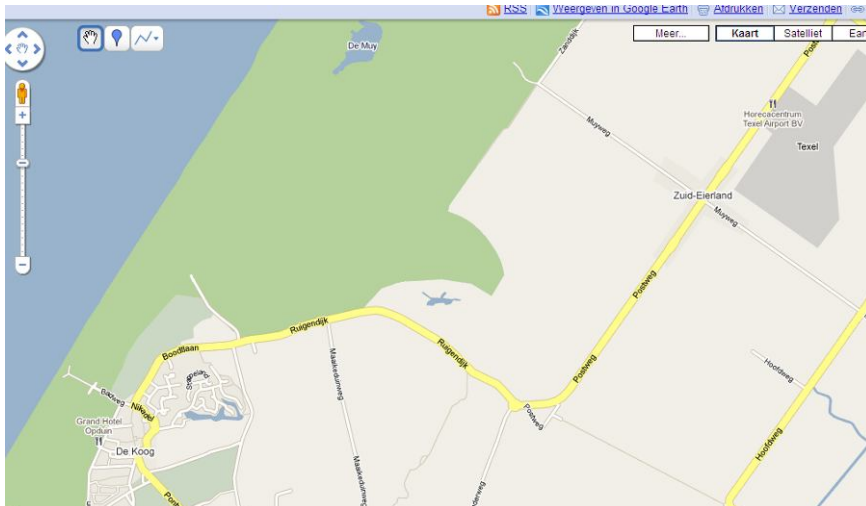


Geef ook een korte beschrijving, zoals hierboven is te zien.

We zetten de kaart op '**Openbaar**', zodat deze voor iedereen zichtbaar is.

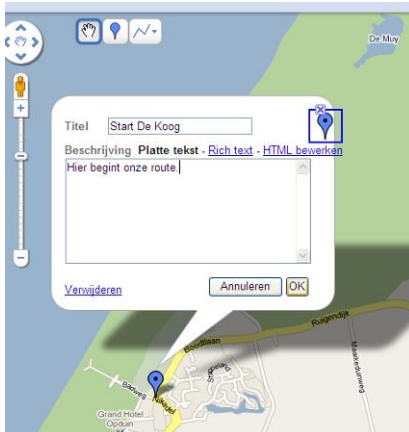
Wellicht is het sympathiek om de kaart na de oefening weer te verwijderen, zodat niet de hele wereld zit opgescheept met duizende routes op Texel, dankzij de deelnemers van deze cursus...

Zoom zover in op Texel, dat zowel De Koog, als het vliegveld in beeld zijn.



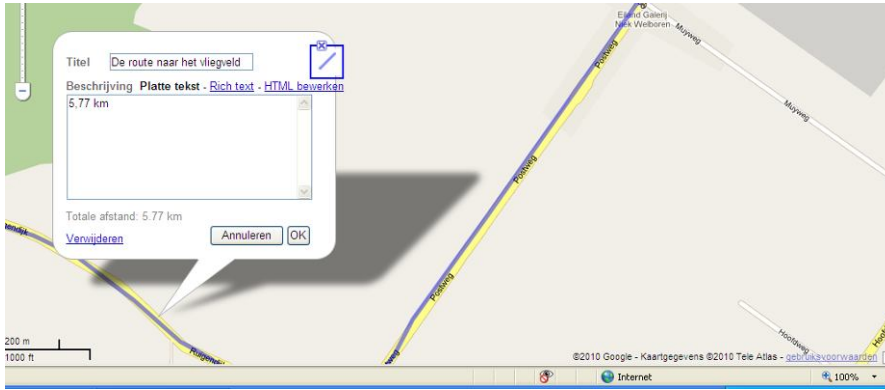
Je kunt nu beginnen met het maken van de route. Klik daarvoor eerst op de **'blauwe plaatsmarkering'** bovenin de kaart.

We beginnen in De Koog. Klik op de kruising met de weg, die naar het strand leidt. Je ziet, dat de plaatsmarkering op de kaart komt te staan. Je kunt direct informatie over het punt opgeven.



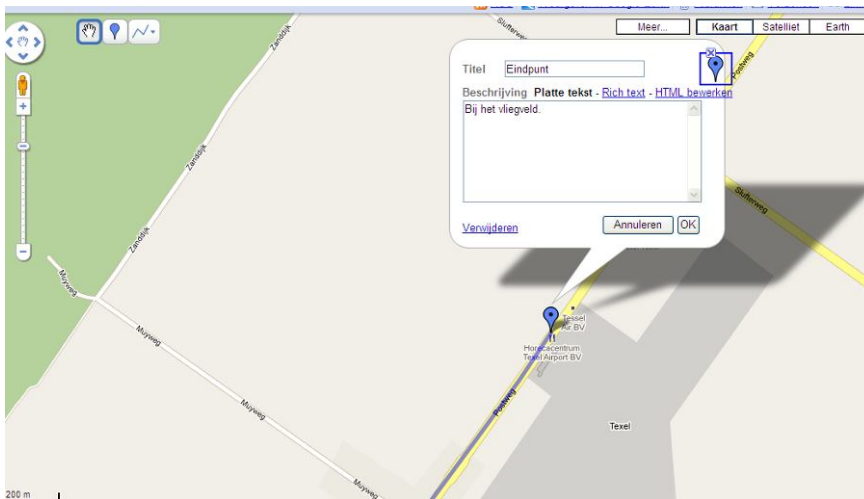
Klik op de knop **'OK'**.

Je kunt vervolgens verder met het tekenen van een lijn. Klik hiervoor op de **'knop met het lijnsymbool'** (naast de knop voor de plaatsmarkering).

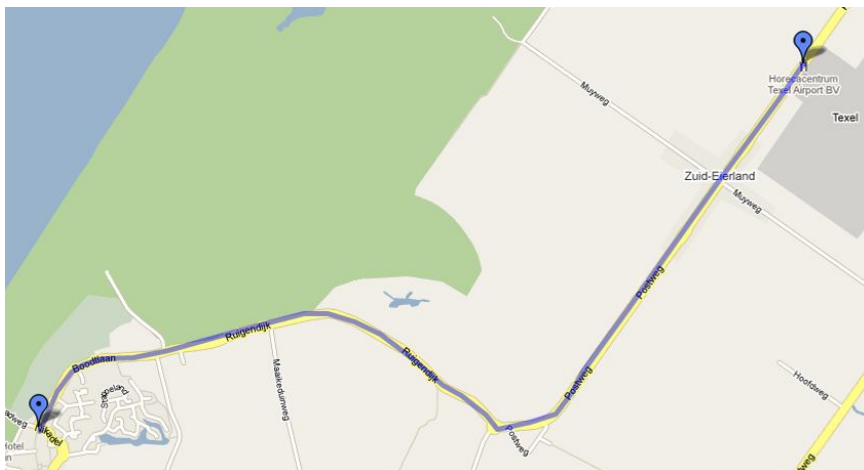


Klik weer op de knop **'OK'**.

Plaats tot slot een **'Plaatsmarkering'** bij het vliegveld.



Klik aan de linkerkant van het scherm op **'Gereed'**. De kaart is nu klaar.



Kaart zichtbaar voor iedereen

Het kan interessant zijn om een kaart voor jezelf te maken, maar nog mooier wordt het, wanneer je de kaarten kunt delen met anderen.

Kopieer eerst de link naar deze kaart en sla deze voor de zekerheid even op.
Bijvoorbeeld in Kladblok of Word.

Klik op '**Link**'



Er klappt een extra venster uit.



Kopieer de link onder 'Link plakken in e-mail of chatbericht' en plak deze tijdelijk in een ander programma.

Mocht je het interessant vinden, dit is mijn link:

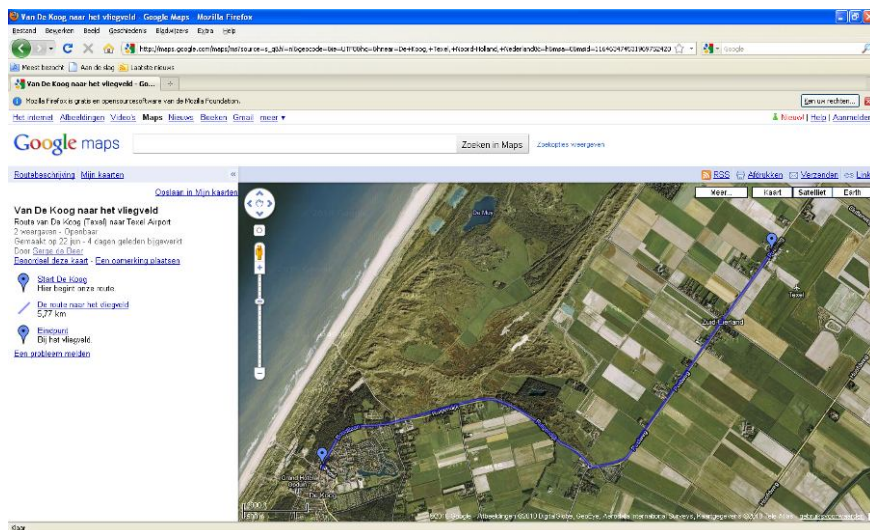
http://maps.google.com/maps/ms?source=s_q&hl=nl&geocode=&ie=UTF8&hq=&hnear=De+Koog,+Texel,+Noord-Holland,+Nederland&t=h&msa=0&msid=116463474531969752420.000489a3066d4a46ffa5b&ll=53.109638,4.796305&spn=0.031223,0.090723&z=14

Klik vervolgens in maps.google.com op '**Afmelden**'

Dit is noodzakelijk, omdat we alleen afgemeld kunnen controleren of de hele wereld onze kaart kan zien.

Sluit en start nu even de browser. Op deze manier weet je zeker, dat je niet meer in de kaart aan het werk bent. Ik voer de test uit met een andere browser, namelijk: Firefox.

Plak de URL in de adresbalk van de browser en druk op '**Enter**'.



En inderdaad, de kaart is voor iedereen zichtbaar!

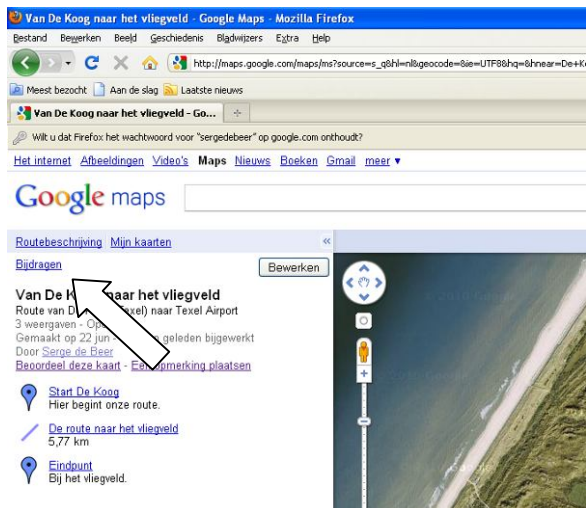
Laat anderen de kaart bewerken

Kaarten maken, biedt natuurlijk een scala aan mogelijkheden om te gebruiken in de les. Leerlingen kunnen hun eigen kaarten maken, op elke denkbare plek op de wereld. Het is ook mogelijk om je eigen kaarten uit te laten breiden door leerlingen of collega's.

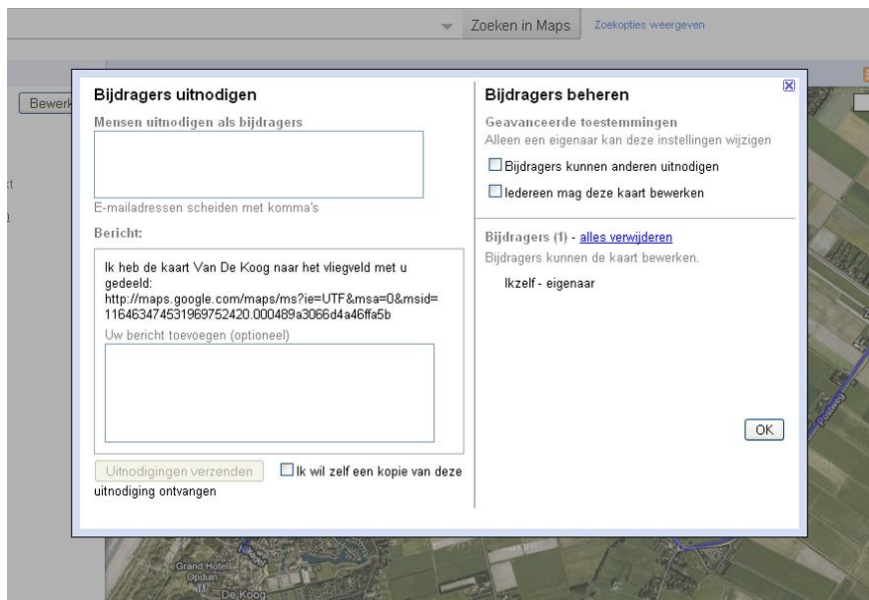
Om anderen aan je kaart te laten werken, moet je eerst inloggen.

Klik op '**Aanmelden**' en voer de gegevens van je Google-account in.

Als je bent aangemeld, klik je op '**Bijdragen**'.



Je krijgt een nieuw scherm te zien om de instellingen te maken.



Onder '**Mensen uitnodigen als bijdragers**' vul je de e-mailadressen in van mensen, die iets aan de kaart mogen bijdragen. Gebruik je meer adressen, gebruik dan een komma om deze te scheiden.

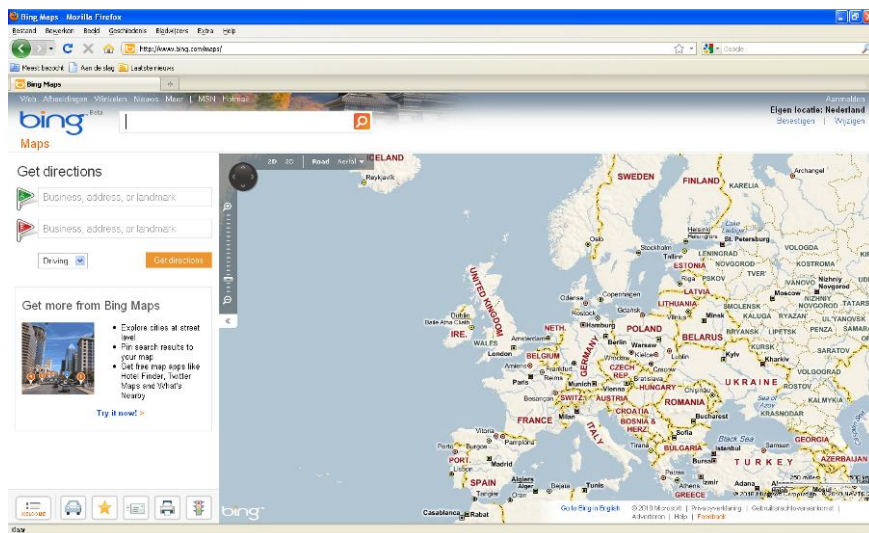
Iemand, die in deze lijst staat ontvangt per e-mail een uitnodiging. Je kunt een persoonlijk bericht aan hen verzenden in het vak '**Uw bericht toevoegen...**'.

Vervolgens klik je op '**Uitnodiging verzenden**'.

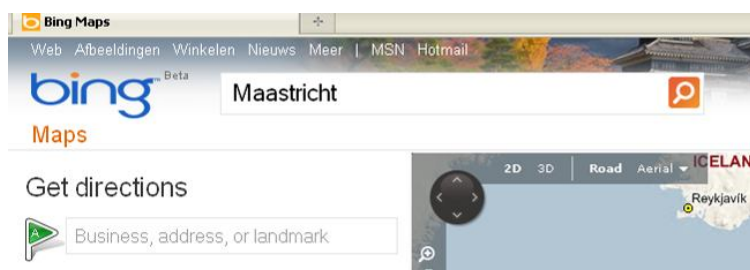
De wereld verkennen met Microsoft

Google is niet de enige organisatie, die digitale kaarten online zet. Ook concurrent Microsoft heeft een wereldkaart beschikbaar.

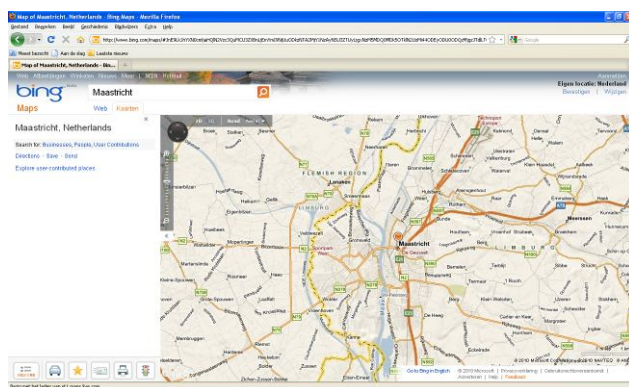
Ga naar <http://www.bing.com/maps/>



Typ een plaatsnaam in en klik op het '**vergrootglas**'.



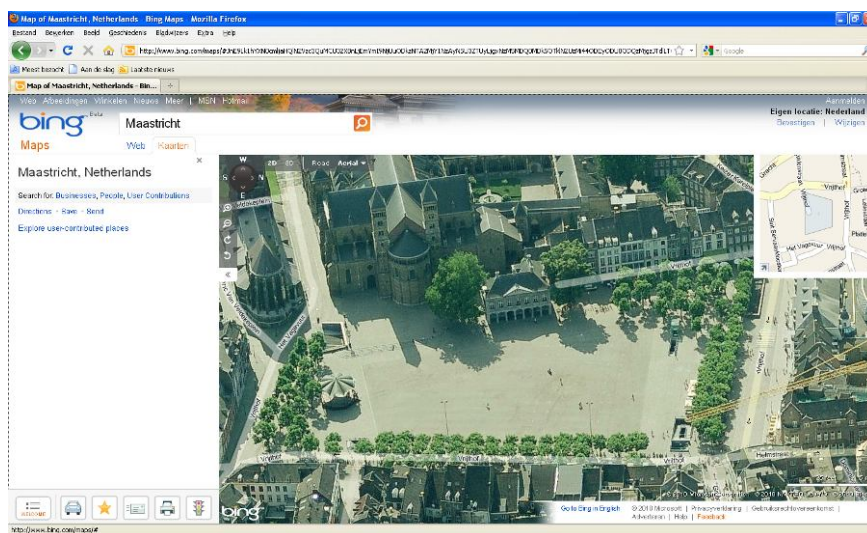
De kaart springt direct naar de juiste plek.



Een leuke optie van de "Bing" kaart is de Bird's eye view. Hiermee kijk je schuin op de situatie, alsof je uit het raam van een vliegtuig kijkt.



Klik op '**Aerial**' en vervolgens op '**Bird's eye**'.



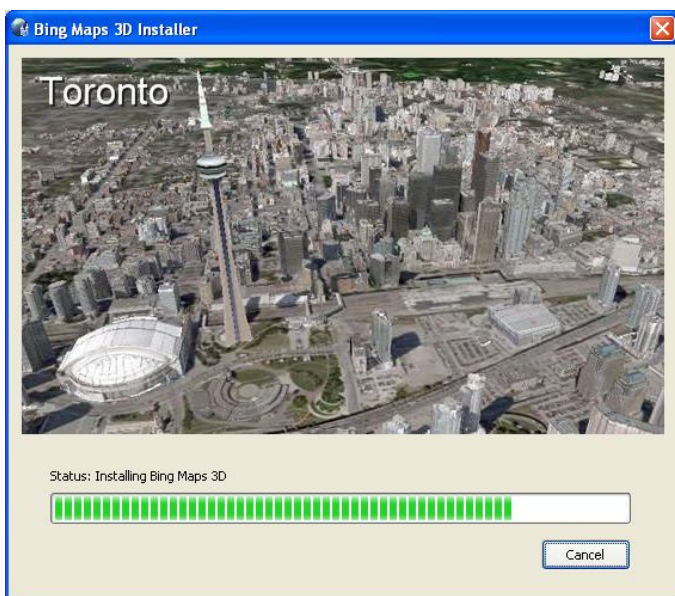
Er is nog een andere weergave, namelijk: 3D.

Klik op de optie '**3D**'.

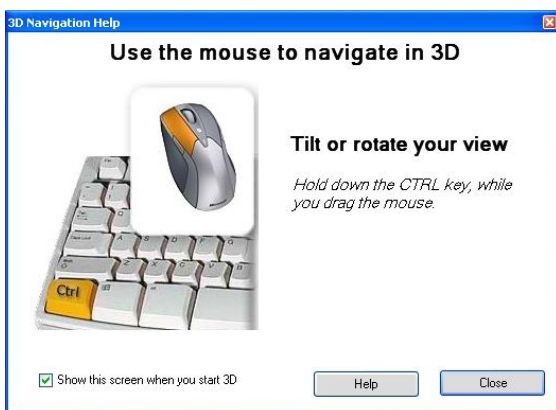
Als je dit nog niet eerder hebt gebruikt, moet je mogelijk eerst een plug-in installeren.



Klik op '**Download**' en volg de stappen van de installatieprocedure.

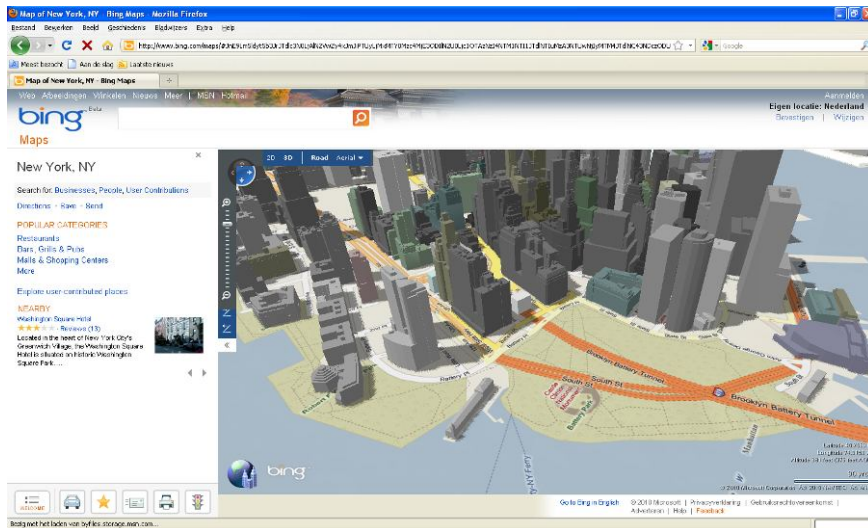


Mogelijk moet je de browser even opnieuw starten om de plug-in te activeren.



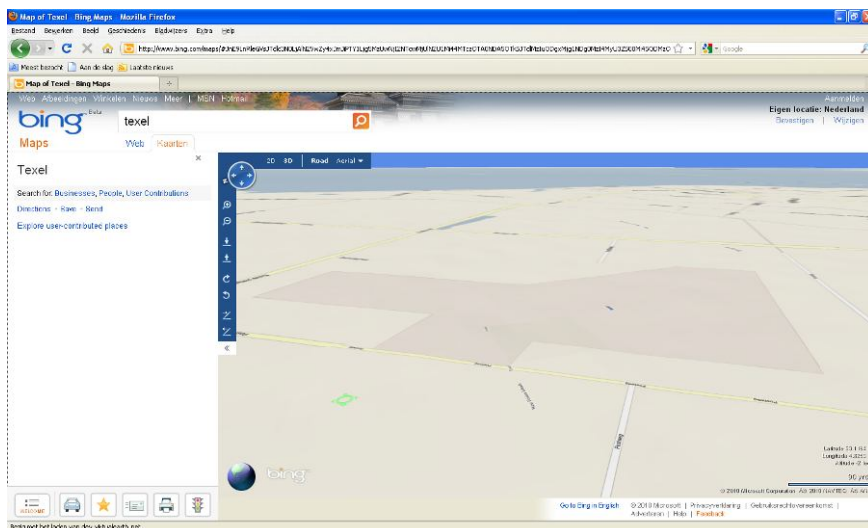
Je krijgt de tip van Microsoft om de '**Ctrl-toets**' te gebruiken bij het in 3D bekijken van de kaart.

Zoek maar eens op New York en "vlieg" rond over de gebouwen.



Ik kan me nauwelijks voorstellen, dat leerlingen dit niet leuk vinden om te zien of ermee te werken.

Overigens zijn niet alle gebouwen op deze manier weergegeven.



Als je even terugkeert naar het vliegveld op Texel, dat we eerder zagen, dan zie je dat er nog heel wat virtueel gebouwd moet worden...

Opdracht bij deel 11

Maak zelf een route op een kaart, zoals je in dit deel hebt gedaan.

Als je deze cursus volgt inclusief [coaching](#), kun je deze opdracht (de URL van het formulier) insturen per e-mail naar: serge@learningtour.nl met als onderwerp "opdracht O en I, deel 11". Je krijgt dan een beoordeling van de opdracht.

In het volgende deel

Deel 12 van deze cursus gaat over virtuele werelden.

Ben je nog niet geabonneerd op deze cursus, kijk dan snel op
www.learningtour.nl/cursus

LearningTour bij jou op school

Ik geef ook Onderwijs en ICT training en coaching op scholen.

Mail me op serge@learningtour.nl voor meer informatie.

Coachings- en certificeringstraject via contactpersoon

Het is, naast het individuele traject, ook mogelijk coaching via een contactpersoon (bijvoorbeeld de ICT coördinator) binnen de organisatie te laten verlopen. Hij of zij verzamelt dan de vragen en bespreekt deze met mij. Dit traject is veel voordeliger dan het individuele traject (Euro 29,50 per maand, excl. btw), namelijk Euro 75,- (per maand, excl. btw) per fysieke locatie, ongeacht het aantal medewerkers. Dus vanaf 3 personen geniet u al voordeel. Tevens krijgt de contactpersoon (en het management) advies over de toepassing van ICT binnen het onderwijs. Ook bij deze variant ontvangen de deelnemers een certificaat.

Wil jouw school deelnemen aan dit traject of wil je meer informatie, mail mij dan op:
serge@learningtour.nl

Aanmelden voor het individuele traject kan op:

www.learningtour.nl/coaching.htm

De cursus Onderwijs en ICT wordt mede mogelijk gemaakt door:**Paragin | Remindo, www.remindo.nl**

Paragin ontwikkelt systemen voor het onderwijs, bijvoorbeeld de online leeromgeving.

RemindoContent

Medsto, www.medsto.nl

Professionele voice-over, ook voor educatieve producties.

Wil jouw organisatie deze cursus ook ondersteunen?

Neem dan contact op via serge@learningtour.nl

Copyright © 2009-2010, LearningTour, Serge de Beer

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, door fotokopieën, opnamen of op enige andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

Kopiëren en verspreiding van dit bestand als geheel is toegestaan! Graag zelfs.