

Verslag Delft voor Docenten Informatica – Greenfoot

Afgelopen donderdag 9 februari kwamen ongeveer 12 docenten informatica naar Delft voor de bijeenkomst van Delft voor Docenten (DvD) over Greenfoot. De bijeenkomst werd gemiddeld gewaardeerd met een: 7,6. Aanvullende opmerkingen uit de enquêtes worden meegenomen in de voorbereiding van de volgende bijeenkomst.

Hieronder volgt een kort overzicht van wat er is besproken. Presentaties en andere bijlagen worden in de mail bijgevoegd.

- Andy Zaidman heeft verteld over zijn onderzoek naar testen. Test health is daarbij een belangrijke termen: zijn er voldoende testen in een software ontwikkelingstraject waardoor de doorlooptijd van wijzigingen ook kan worden verminderd? Andy heeft daarnaast verteld over zijn ervaringen als docent van het vak programmeren voor eerstejaars informatica-studenten. Zijn visie is dat het belangrijk is dat programmeurs nauwkeurig te werk moeten gaan, en dat we dat de studenten en leerlingen moeten bijbrengen.
- Michel Fiege presenteert het materiaal dat hij heeft gemaakt voor Robomind. Daarmee kunnen leerlingen in de onder- of bovenbouw een start maken met programmeren. Het materiaal bestaat uit meer dan 30 uitdagende opdrachten. Michel geeft aan dat leerlingen hier heel enthousiast mee bezig kunnen zijn. In de onderstaande tabel is de URL van het materiaal te vinden. Eerder liet Michel al het materiaal zien dat hij voor GameMaker maakte. Daarnaast heeft Michel materiaal gemaakt voor Scratch.
- Chris Melles presenteert zijn gebruik van de Greenfoot methode. Zijn ervaringen zijn positief. Hij heeft het boek over Greenfoot ter inzage meegenomen.
- Peter Brinks heeft een lijstje gemaakt van foutmeldingen die in Java / Greenfoot voor kunnen komen, inclusief de betekenis van deze foutmelding.

Links naar de informatie

Hieronder een overzicht van websites waar meer informatie te vinden is over hetgeen is besproken tijdens de bijeenkomst.

robomind.michelfiege.nl	Lesmateriaal inclusief opdrachten voor een introductie in programmeren met Robomind.
gm.michelfiege.nl	Zes kant-en-klare lessen voor het maken van zes spelletjes in GameMaker, gemaakt door Michel Fiege.
Op aanvraag	Lessenserie scratch, gemaakt door Michel Fiege.
computingatschool.org.uk	Site voor informatica docenten in Engeland.
www.cs4fn.org	Computer Science for Fun met veel bronnen om informatica op een leuke manier te onderwijzen.
math.hws.edu/javanotes/	Javanotes 6, online boek over programmeren in Java.
www.youtube.com/watch?v=P6mu-GC194U	Vidoreeks over programmeren in Greenfoot.

Vragen

Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben over de inhoud van deze bijeenkomst, mail dan gerust met Martin Bruggink: m.bruggink@tudelft.nl. Andere vragen kunt u stellen via: DVD-TNW@tudelft.nl

Volgende bijeenkomsten:

- Donderdag 12 april 2012 van 16.00 tot 20.00 uur.

De details van deze bijeenkomsten worden later bekend gemaakt. Enkele van de mogelijke onderwerpen zijn echter:

- mobiele apps ontwikkelen
- projecten

Heeft u een voorkeur voor een van deze of andere onderwerpen, laat het dan vooral weten (m.bruggink@tudelft.nl).