



Ministerie van Onderwijs, Cultuur en
Wetenschap



Daag uw leerlingen uit met pittige opgaven

Informatica

Olympiade 2014



Beverwedstrijd:
11 t/m 15 november 2013
NIO: september 2013 tot januari 2014
Internationale: juli 2014 in Taipei, Taiwan

Blinken uw leerlingen uit in de bètavakken? Laat ze meedoen met de nationale olympiades! Dé wedstrijden voor exacte vakken. Het is niet alleen uitdagend en spannend, ze leren ook leeftijdgenoten kennen die óók uitblinken in een vak. Ik daag u uit om de bètakennis van uw leerlingen te 'verzilveren' in een gouden medaille!

De staatssecretaris van Onderwijs, Cultuur en Wetenschap
Sander Dekker



Informatica

Olympiade 2014

De Beverwedstrijd is bedoeld om talent te ontdekken.

De Informatica Olympiade is bedoeld om talent te ontwikkelen.

Drie wedstrijden

De Stichting Informatica Olympiade organiseert drie wedstrijden: de Beverwedstrijd, de Nederlandse Informatica Olympiade en de CodeCup. De Beverwedstrijd is bedoeld om talent voor informatica te ontdekken, de Nederlandse Informatica Olympiade om talent voor informatica te ontwikkelen en de CodeCup om ervaren leerlingen een ultieme uitdaging te bieden.

De Beverwedstrijd: talent ontdekken

De Stichting Informatica Olympiade wil leerlingen uitdagen hun talent te ontdekken en te volgen.

De Beverwedstrijd kent drie groepen: klas 1 & 2, klas 3 & 4, klas 5 & 6. Er is geen voorkennis voor nodig. Elk van de drie groepen krijgt via internet vijftien opgaven voorgelegd; vijf makkelijke, die iedere leerling kan oplossen, vijf gemiddelde en vijf pittige opgaven.

De meeste opgaven zijn multiple choice, maar er zijn ook een aantal interactieve opgaven. De wedstrijd duurt 40 minuten en past dus in een lesuur.

In 2012 deden ruim 12.000 leerlingen mee, afkomstig van ongeveer 100 scholen.

Op school is een coördinator nodig die:

- de leerlingenaantallen aan ons doorgeeft;
- computerlokalen reserveert;
- de surveillance regelt.



De coördinator van een school wordt aan onze kant ondersteund door de wedstrijd-leider Ries Kock.

De Beverwedstrijd vindt plaats in de Beverweek: 11 t/m 15 november 2013. Inschrijven van de school kan vanaf 1 september 2013: mail naar r.kock@slo.nl. Hij geeft u een login en wachtwoord voor www.beverwedstrijd.nl als coördinator van uw school. U kunt daarna leerlingen inschrijven en logins en wachtwoorden voor uw leerlingen downloaden.

De Informatica Olympiade: talent ontwikkelen

De Informatica Olympiade is bedoeld om informaticatalent te ontwikkelen. Dat kan uiteraard bij het keuzevak Informatica, maar de afgelopen jaren bleek de helft van de leerlingen afkomstig te zijn van scholen die het keuzevak niet aanbieden. Heeft een leerling talent, bijvoorbeeld doordat de leerling bij de beste 25% van de Beverwedstrijd behoorde of het keuzevak informatica heeft gekozen en wel wat extra kan en wil, dan biedt de Informatica Olympiade daarvoor alle gelegenheid. De Informatica Olympiade kent drie ronden. Het gaat om het oplossen van opgaven door middel van een zelfgeschreven programma. Daar is kennis van een beperkt gedeelte van een programmeertaal voor nodig. Op de website van de Informatica Olympiade staat de link naar een geheel nieuwe interactieve cursus Python. U als docent kunt talentvolle leerlingen attenderen op de mogelijkheden. De cursus en de opgaven voor de eerste ronde staan vanaf 25 september 2013 online en dienen voor

15 januari 2014 te worden ingeleverd.

Er is dus veel tijd voor het leren van de programmeertaal en het oplossen van de opgaven. De interactieve cursus Python en de opgaven van de Informatica Olympiade kunnen een rol spelen bij het keuzevak Informatica.

Neem voor overleg contact op met wedstrijd-leider Ries Kock.

Informatica Olympiade: tweede ronde

Leerlingen die 50% van de opgaven van de eerste ronde correct hebben uitgewerkt, worden uitgenodigd voor de tweede ronde. Deze vindt begin maart 2014 plaats bij de Universiteit Twente.

Informatica Olympiade: scholing

De beste tien à twaalf leerlingen worden uitgenodigd voor een driedaagse scholing. Daarin komen in een vlot tempo allerlei oplossingsmethoden aan de orde.

Informatica Olympiade: finale

De finale vindt plaats eind april 2014 bij de Technische Universiteit Eindhoven. Het gaat er dan om de beste vier leerlingen te selecteren: de winnaars van de Nederlandse Informatica Olympiade 2013-2014.

Internationale olympiade: Taipei

De vier winnaars gaan van 11 t/m 18 juli 2014, naar Taipei, Taiwan om samen met leerlingen van ongeveer 80 landen deel te nemen aan de International Olympiad in Informatics (IOI) 2014.



De CodeCup: talent nog verder ontwikkelen

De CodeCup is bedoeld voor leerlingen die de Informatica Olympiade met goed gevolg hebben doorlopen.

Zie www.codecup.nl.

Meer weten?

Meer informatie over de Informatica Olympiade vindt u op de website: www.informaticaolympiade.nl en indien gewenst bij Ries Kock, coördinator.

Contactgegevens

SLO

Ries Kock

Postbus 2041

7500 CA Enschede

tel: 0315 325213

e-mail: r.kock@slo.nl

Sponsors

- Ministerie van Onderwijs, Cultuur en Wetenschap
- Eljakim Information Technology BV, Bussum en Utrecht
- Rijksuniversiteit Groningen
- SLO, nationaal expertisecentrum leerplanontwikkeling
- Universiteit Leiden
- Technische Universiteit Eindhoven
- Universiteit Twente
- Christelijke Hogeschool Windesheim, Zwolle
- Radboud Universiteit Nijmegen
- Technische Universiteit Delft
- Universiteit van Amsterdam
- Universiteit Utrecht
- Vrije Universiteit Amsterdam
- Commit



Colofon

Publicatie van de gezamenlijke olympiades

tekst Stichting Nederlandse
Informatica Olympiade

productie SLO

foto omslag Carolien Fotografie, Almelo

vormgeving Queenie Productions, Almelo

druk VDA Groep, Apeldoorn

uitgave september 2013