



Ontwikkel de  
**Koop &  
Bespaar  
App**

en doe mee met de



AMSTERDAM  
INFORMATION SYSTEMS  
CHALLENGE



Wil je een verschil maken in de wereld? Ben jij geïnteresseerd in technologie? Lijkt het je leuk om een app te bouwen?

Doe dan mee aan de **Amsterdam Information Systems Challenge** en ontwikkel een **Koop en Bespaar App!**



## AMSTERDAM INFORMATION SYSTEMS CHALLENGE

Studenten leven vaak op de grens van armoede zich voedend met een dieet van pizza en bier. Het is voor veel van deze studenten dan ook een uitdaging om zo goedkoop mogelijk boodschappen te doen, maar met een behoud van een bepaalde kwaliteit van de levensmiddelen. Groente en fruit worden al snel als te duur en dus overbodig gezien. Ze eten dus regelmatig ongezond omdat ze zo kosten kunnen besparen.

Jullie als team ontwikkelen een applicatie die gebruikers vertelt waar gezonde levensmiddelen tegen de gunstigste prijs te koop zijn. Daarbij moeten jullie rekening houden met een gunstige route, die uiteraard lopend, per fiets of openbaar vervoer zal moeten worden afgelegd. Vanzelfsprekend kunnen de aangeschafte levensmiddelen ook meteen opgenomen worden in het door de applicatie bij te houden huishoudboekje. De bedoeling is dat gebruikers de effectieve koopkracht bij gebruik van de applicatie zal zien toenemen. Jullie app kan dus heel wat studenten helpen en jullie kunnen met technologie een daadwerkelijk maatschappelijk probleem oplossen!

De teams worden beoordeeld op hun applicatie, waarbij de technologische kwaliteit, functionaliteit en bruikbaarheid worden meegewogen. Ook jullie presentatie van hun werk en de wijze waarop jullie team heeft gefunctioneerd tellen mee bij de beoordeling.

De jury zal worden gevormd door: **Prof. Dr. Tom van Engers**, **Dr. Frank Nack** en **Dr. Jacobijn Sandberg**.

**Opdracht: ontwikkel de Koop en Bespaar App**

Voor wie: **scholieren van 5 & 6 vwo (Maximaal 5 scholieren per team + 1 begeleider)**

Uiterste aanmelddatum: **15 januari 2015**

Kick-off: **maandag 19 januari, 18.00 - 20.00 uur**

Feedbackbijeenkomst: **maandag 2 maart, 13.00 - 17.00 uur**

Finalepresentatie & prijsuitreiking: **Dinsdag 14 april, 16.00 - 18.00 uur**

Prijs voor winnend team: **Leuke gadgets**

**Kijk voor meer informatie op**  
**[www.scholen.uva.nl/challenge-aisc](http://www.scholen.uva.nl/challenge-aisc)**

