



SCRATCH

CREATIVE • COMMUNITIES

Scratch
Conference
12-15 August 2015
Amsterdam

Na de zeer succesvolle conferentie in Barcelona (scratch2013bcn.org) zullen in 2015 Europese leraren, studenten, makers, onderzoekers en andere leden van de Scratch familie opnieuw bij elkaar komen voor een conferentie: scratch2015ams.org. Daar ontmoeten zij elkaar en de wereldtop van programmeren en leren. De sprekers en workshop-leiders komen van alle continenten en alle universiteiten uit de mondiale top-5 zijn present. Evenzo verwachten wij te horen over het dit jaar drastisch veranderde Engelse curriculum, daar begint informatica nu in groep 4 met Scratch.

De laatste jaren groeit wereldwijd het besef dat informatica en onderwijs zich slecht tot elkaar verhouden. De industrie klaagt over een gebrek aan voldoende opgeleide studenten, terwijl de scholen met recht zich afvragen waarom jaren van investeren in computers nog niet veel meer gebracht heeft dan systemen voor distributie, controle en administratie.

Scratch beschouwt programmeren als expressief medium en werkt met een theatermetafoer. Podium en acteurs worden aangestuurd door scripts. Het script wordt geschreven door blokjes als lego aan elkaar te klikken, een extreem lage drempel.

Maak verhalen, spelletjes en animaties
Deel met anderen uit de hele wereld



Een creatieve leergemeenschap met **7.927.304** gedeelde projecten

[OVER SCRATCH](#) | [VOOR ONDERWIJZERS](#) | [VOOR OUDERS](#)

Mede door de diversiteit aan karakters spreekt het alle kinderen aan en daarmee is het een zeer geschikte leeromgeving om de beginselen op jonge leeftijd te verwerven. Net als schrijven en rekenen hebben leerlingen daarvan de rest van hun leven plezier.

Kinderen die die basis hebben en hebben ervaren dat het mogelijk is je verbeelding via programmeren om te zetten in iets tastbaars zullen bij latere keuzes voor scholing en werk meer open staan voor bèta en techniek. Alom wordt in die sector gevraagd om diversiteit, maar zolang het vormend onderwijs zich beperkt tot het programmeren van een reservering-systeem in C is er maar een beperkt gedeelte van de pubers te verleiden.



Zoals de maatschappij zich op lange termijnen geen analfabetisme kan veroorloven, is de dreigende tweedeling *Program or be programmed* uiterst ongewenst.

Scratch is open source en de filosofie wordt door vele anderen opgepikt om informatica en technologie toegankelijker te maken. Scratch bouwt op tientallen jaren onderzoek en ontwikkeling: Seymour Paperts *Mindstorms* en *Logo*, alsmede Alan Kay's *Dynabook* en *eToys* zijn nog altijd actueel. Echte doorbraken voor het onderwijs zullen nog de nodige jaren vergen, reden te meer er nu volop mee aan de slag te gaan.

Scratch2015AMS biedt daartoe het platform en verdient de steun van Amsterdam, Nederland en Europa.

Iedereen kan aan de slag met Scratch: website scratch.mit.edu is voor iedereen open en in meer dan 70 talen beschikbaar. De laagdrempeligheid staat grootste dingen niet in de weg. En de variatie in de 8 miljoen gedeelde programma's laat zien dat wat je passie ook is ... ermee programmeren geeft plezier en verdieping!

