

Persbericht 15-4-2015

Op woensdag **22 april** is de jaarlijkse **Instruct Informatica Inspiratiedag** met de uitreiking van de **3i Award** voor profielwerkstukken informatica. Er zijn zeven genomineerden, drie HAVO-leerlingen en vier VWO-leerlingen. De uitslag van de jury wordt bekend gemaakt op de Informatica Inspiratiedag. U heeft nog een aantal dagen om u [aan te melden](#) om hierbij aanwezig te zijn. (We vragen van deelnemers een bijdrage van 75 euro, voor gebruikers van Fundament Informatica zijn de kosten slechts 49,50.)

De VWO nominaties

Lesrooster app

Het doel van deze leerlingen was om veranderingen in het lesrooster op een snelle, persoonlijke en moderne manier aangereikt te krijgen. Daartoe hebben ze de lesrooster app ontwikkeld. Deze controleert op wijzigingen in het lesrooster waarna de leerling gepersonaliseerde wijzigingen ontvangt en ziet. Ook docenten kunnen van het systeem gebruik maken.

De lesrooster app is ontwikkeld door een tweetal leerlingen van het ds. Pierson College in 's Hertogenbosch.

Sudokuplotter

Deze inzending handelt over een automaat die een sudoku kan lezen, oplossen én invullen. Het geheel omvat een zelf ontworpen en gebouwd systeem met daarin een Raspberry Pi met een camera, verwerkingsmodule voor het oplossingsalgoritme en besturing voor de plotter. Er zit ook een grote mechanische component in het geheel. Het resultaat is dat de Sudoku-oplossing netjes op papier komt te staan.

De sudokuplotter is ontwikkeld door een tweetal leerlingen van het Wolfert Lyceum in Bergschenhoek.

Sprayrobot

Deze leerlingen hebben een robot ontwikkeld die een desinfecteermiddel op de spenen van een koe spuit nadat deze is gemolken. Ze hebben deze ontwikkeld omdat bestaande sprayrobots niet aan de eisen van de betreffende boer voldeden en vanwege de hoge aanschafprijs. Het mechanische deel wordt aangestuurd door een Arduino.

De sprayrobot is ontwikkeld door een tweetal leerlingen van het Wartburg College (locatie Guido de Brès) in Rotterdam.

Slimme hockeystick

Een sensor in de achterkant van een hockeystick herkent de slag en het rennen van een speler en analyseert dat. Daardoor ontstaat de 'slimme hockeystick'. De verkregen informatie kan nuttig zijn om hockeytechnieken te verbeteren, activiteit van spelers te vergelijken en spelers effectiever te laten spelen. Er is gebruik gemaakt van de Arduino

nano die gegevens ontvangt van sensors en een combinatie van een acceleratiemeter en gyroscoop.

De slimme hockeystick is ontwikkeld door een leerling van het Atheneum College Hageveld in Heemstede.

De HAVO nominaties

Wuvvo tekstverwerken

Deze leerling heeft als doel gesteld een online schrijf app te ontwikkelen die een betere UI (User Interface) en UX (User Experience) heeft dan Word. Nadat een gebruikersonderzoek is afgenomen is de tekstverwerker ontwikkeld die bestaat uit een editor, een artikelpagina en een auteurspagina. Er is gebruik gemaakt van HTML, CSS, Javascript, PHP en SQL.

De Wuvvo tekstverwerker is ontwikkeld door een leerlinge van het Newmancollege in Breda.

Besturing dmv hersenen

De hoofdvraag was "Is het mogelijk om zelf apparaten te besturen door middel van de hersenen". Het doel was om, enkel door te denken, een rolstoel voort te bewegen. Daarvoor is gebruik gemaakt van EEG headsets, verschillende soorten software, een programma geschreven in LabView en een rolstoel in Lego Mindstorms.

"Besturing dmv hersenen" is ontwikkeld door een drietal leerlingen van het Cambreur College in Dongen.

Werkplaatsplanning

Het resultaat van deze leerling is een webapplicatie waarmee de monitoren van de werkplaats van een professionele en aansprekende organisatie kunnen worden aangestuurd. Het is het eindproduct van een praktische en uitgebreide informatieanalyse. Wilt u er meer van zien, kom dan naar de Inspiratiedag op 22 april!

"Werkplaatsplanning" is ontwikkeld door een leerling van de KSE in Etten-Leur.

Meer informatie over het programma vindt u [hier](#).

Graag tot ziens op 22 april aanstaande!