

Opdracht 1: Uitwerkingen

– Objectgeoriënteerd Programmeren in Greenfoot –

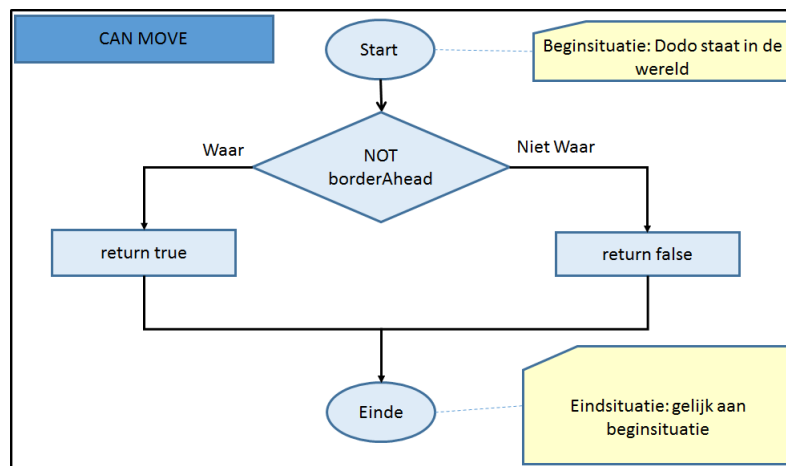
april, 2015

1 Inleiding

Dit document bevat voorbeeld uitwerkingen van de opgaven. Hier staan voorbeeld uitwerkingen van de opgaven. In veel gevallen is meer dan n antwoord mogelijk.

2 Uitwerkingen van de opdrachten

Opgave 4.9.2



Figuur 1: Antwoordmodel voor opg 4.9.2 `canMove()`