

De afgelopen maand hebben leerlingen van MBO Utrecht succesvol een pilot met Unity afgerond. Dit is de eerste school in Nederland die de pas gelanceerde certificering en het lesprogramma van Unity uitprobeert. Het is tevens het eerste game-development-platform dat SLBdiensten aanbiedt. We spreken Tom Vogels, productmanager Leren & Certificeren van SLBdiensten en Dennis van Wakeren, docent aan MBO Utrecht over wat dit product allemaal te bieden heeft.

Hoewel Unity wereldwijd een van de grootste spelers is in de game- en virtual reality (VR)-wereld, krijgt het bedrijf in Nederland pas net vaste voet aan de grond. Zo zijn wereldwijd veertig procent van de top 1000-spelletjes van Unity, wordt de helft van de nieuwe spelletjes voor telefoons door hen gemaakt, en produceren zij zestig procent van alle AR- en VR-games.

Het Unity-certificaat is vers van de pers. Het programma en het certificaat werden afgelopen voorjaar geïntroduceerd op de Amerikaanse markt en zijn op maat gemaakt voor het onderwijs. "Het is bij uitstek ons meest creatieve product. In die zin ligt het in het verlengde van Adobe, waarmee leerlingen (bewegende) beelden kunnen bewerken", vertelt Tom Vogels, productmanager Leren & Certificeren. Unity werkt met de programmeertaal C# (uitgesproken als "C sharp") en is momenteel op instapniveau voor het onderwijs beschikbaar. Geïnteresseerden kunnen in de toekomst ook vervolgcertificaten gaan behalen voor Unity.

"Voor mij zegt het halen van een dergelijk certificaat meer dan een diploma."

Van New York naar Utrecht

Vogels volgt de ontwikkelingen op het gebied van tech en design op de voet. In februari 2019 maakte hij kennis met de Unity-certificering tijdens een conferentie in Lissabon. Op een conferentie in New York ontmoette hij vertegenwoordigers van Unity die hem wezen op het nieuwe certificeringsprogramma. "Ik dook vervolgens in de mogelijkheden en zag al snel de potentie. Het mooie is dat ondanks dat het programma uit de VS komt, het goed aansluit op het Nederlandse systeem. Het is wat dat betreft echt *plug-and-play*. We horen van docenten die het lesmateriaal hebben bekeken dat de inhoud precies is wat de leerlingen behandelen op school, dus het lesprogramma hoeft niet te worden aangepast. Met het certificaat zijn ze bovendien veel beter voorbereid op een vraag vanuit de arbeidsmarkt."

De samenwerking kwam tot stand toen Dennis van Wakeren SLBdiensten benaderde over Unity. Een collega van hem die toevallig ook in New York was geweest, had hem

getipt over het certificaat. Naast Utrecht hebben scholen in Eindhoven en Rotterdam ook interesse getoond in Unity. Zij willen in hun lessen game design en game development aanbieden en kunnen het lesmateriaal en de toets daarbij goed gebruiken. Van Wakeren: "Het is belangrijk dat meer scholen interesse tonen in de certificering van Unity. Het doel is dat leerlingen zich ermee kunnen onderscheiden van anderen, en dan is het belangrijk dat ook het bedrijfsleven Unity in het vizier heeft. Programma's van Microsoft zijn alom bekend, maar de gamedesignwereld wordt nog niet zo weids gebruikt. Die industrie staat in Nederland sowieso nog in de kinderschoenen. Het is voor leerlingen die het Unity-certificaat hebben behaald nog niet mogelijk om bijvoorbeeld mee te werken aan spellen als Fortnite, maar de vaardigheden die erbij komen kijken, zijn ook heel erg bruikbaar binnen andere beroepen. Denk aan architectenbureaus en makelaars die huizen in 3D willen laten zien, of met behulp van *virtual reality*."

Certificaat zegt meer dan diploma

Van Wakeren is blij met dit type industrie-certificaten. "Het lesprogramma geeft docenten een zetje in de goede richting als het gaat om het bepalen welke vaardigheden studenten nodig hebben om bepaalde handelingen te verrichten. Unity heeft de skill-eisen al mooi in kaders gesteld. Voor mij zegt het halen van een dergelijk certificaat meer dan een diploma. Een van mijn leerlingen loopt stage bij een bedrijf, ook daar waren ze erg enthousiast. Zodra ze doorhadden welke vaardigheden worden getraind met Unity, zagen ze dat dit aansluit op hun toekomstplannen en de rol die technologie daarin speelt", aldus Van Wakeren.

Docenten en leerlingen kunnen via Slim in de klas tegen een sterk gereduceerd tarief aan het lesmateriaal komen en een examenvoucher bestellen. Het gratis lesmateriaal via Unity Learn bereidt hen al voor 90 procent voor op het examen. Het examenvoucher kost € 44,95 euro. Deze tarieven zijn fors lager dan wanneer leerlingen na hun schooltijd een dergelijk certificaat halen.

Voor meer informatie:

- Voor alle informatie over Unity kijk op slimindeklas.nl/unity.
- Naast Unity certificering hebben we ook certificeringen in Microsoft, Adobe en Cisco.
- Neem voor het maken van een afspraak of vragen over Leren & Certificeren contact op met het team Leren & Certificeren via lcsupport@slbdiensten.nl of telefonisch via 020-4201396.
- We komen graag bij je op bezoek of vertellen je desgewenst telefonisch of per e-mail alles over de mogelijkheden om certificeren binnen jouw school op te zetten.