



DIGIT escape room



Slaag erin te ontsnappen door het mysterie binnen 60 minuten op te lossen. Deze interactieve 'point-and-click game' laat leerlingen door middel van storytelling en spelelementen kennismaken met de vier domeinen van digitale geletterdheid. Onder tijdsdruk zullen leerlingen raadsels en puzzels moeten oplossen om aanwijzingen te vinden die helpen het mysterie op te lossen.

Het mysterie

De school is overgenomen door een meesterhacker. De leerling staat samen met de leerkracht voor de voordeur. Het alarm gaat af en de apparaten zijn op hol geslagen. Lukt het de leerling om de school te redden en de meester hacker te verdrijven?

Online

De DIGIT online escape room is vanaf volgend schooljaar 2021/2022 beschikbaar in de lesmethoden DIGIT-po voor het basisonderwijs en DIGIT-vo voor het voortgezet onderwijs.

Voor meer informatie kun je contact opnemen met René de Wild: rene@instruct.nl of Christa Klop: christa@instruct.nl.

