

## Curriculum Vitae

### PROFIEL

---

Ik ben een enthousiaste programmeur met een passie voor game development. Naast het ontwikkelen van games heb ik ook ervaring in het bouwen van applicaties en websites. Ik heb speciale interesse in de wereld van machine learning en specifiek evolutionaire algoritmen, over dat onderwerp heb ik mijn master scriptie geschreven. Ook ben ik constant bezig met mijn eigen kleine projectjes, maar ik werk ook goed samen in teams om samen problemen te bespreken en tot oplossingen te komen. Ik heb les geven altijd interessant gevonden en ik heb vaak gehoord dat men het fijn vindt hoe ik rustig en stap voor stap onderwerpen uit kan leggen. Het is voor mij een leuke uitdaging om uit te zoeken waar in het denkproces het bij iemand mis gaat, en hoe ik het beste kan helpen om bepaalde concepten wel binnen te laten komen. Ik ben een rationele denker die praktisch ingesteld is, ik ben altijd vol optimisme en heb een goede dosis humor.

### OPLEIDING

---

#### MSc. Game and Media Technology

2017-2020

*Universiteit Utrecht*

Voor mijn master scriptie heb ik onderzoek gedaan naar een nieuw evolutionair algoritme genaamd novelty search. Ik heb een doolhof probleem geïmplementeerd voor een neural network om op te lossen in Unity and C#. Deze neural networks werden geëvolueerd door verschillende evolutionaire algoritmen om hun effectiviteit te testen tegen die van novelty search.

#### BSc. Informatica/Gametechnologie

2013-2017

*Universiteit Utrecht*

## WERKERVARING

---

### Developer

2021-heden

*GLS B.V.*

Ik ben werkzaam geweest als developer in het development team van GLS Nederland. Dit team ontwikkelt alle software die in gebruik is in Nederland en ik heb dus aan desktop applicaties, websites en servers gewerkt. Ik ben vooral in de backend bezig geweest waar ik in C# heb geprogrammeerd.

### Mede-oprichter en Developer

2020-heden

*Spreadable Fruit Games*

Ik heb met drie van mijn vrienden een independent game development bedrijfje opgericht waar ik vooral als programmeur bezig ben, maar ook in game design en als onze PR manager. We werken met Unity en Godot om in C# 2D games te ontwikkelen, waarvan er twee uitgebracht zijn en een derde momenteel in ontwikkeling is.

### Ingehuurde Developer

2020

*InContext*

Ik was ingehuurd om een browsergebaseerd spel geschreven in JAVASCRIPT te verbeteren en optimaliseren. Ik heb me vooral gefocust op de verbingsproblemen zodat het spel nu door meer dan 150 man tegelijk gespeeld kan worden.

### Developer

2018-2020

*Serac B.V.*

Ik heb gewerkt aan het ontwikkelen van plugins voor SAP, een softwarepakket voor bedrijven. Vooral heb ik gewerkt aan het converteren van een systeem wat SQL queries maakt van JAVA naar C#. Ik heb dit systeem ook onderhouden, verbeterd en uitgebreid waar nodig.

### IT Specialist

2015-2017

*Studentaanhuis.nl*

Ik heb mensen geholpen met vragen over hun computer of andere apparaten in huis.

### Tutor

2014-2015

*TopTutors*

Ik heb verscheidene leerlingen bijles gegeven in de exacte vakken.

## PROJECTEN

---

Dit zijn games die ik met Spreadable Fruit Games heb uitgebracht en mijn master scriptie.

<i>S.U.B.</i>	<code>store.steampowered.com/app/765140</code>	2018
<i>Warmth</i>	<code>store.steampowered.com/app/1234830</code>	2020
<i>Master Scriptie</i>	<code>dspace.library.uu.nl/handle/1874/399713</code>	2020

## VAARDIGHEDEN

---

<i>Talen</i>	Nederlands (moedertaal)
	Engels (vloeiend)
	Duits (conversatie)
	Frans (conversatie)
<i>Software</i>	L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X, MICROSOFT OFFICE, GIT, UNITY, GODOT
<i>Programmeertalen</i>	Advanced: C#, PYTHON, JAVA
	Intermediate: C++, OPENCL, HASKELL, R, HTML, PHP, JAVASCRIPT, SQL

## HOBBY'S

---

Ik schaak bij een lokale club en help ook met schaakles geven aan onze jeugdleden. Ook speel ik zaalvoetbal in een vriendenteam met mijn vader. Als ik thuis ben zit ik vaak achter de computer een spelletje te spelen met vrienden, video's te kijken of te programmeren. Ik hou van films en doe graag een drankje met wat vrienden in de kroeg.